

DAS BIBELQUIZ

Spielstart



| Datum | Beschreibung / Tätigkeit am Dokument | Bearbeitet durch |
|------------|--------------------------------------|------------------|
| 17.07.2015 | Erstellung der Dokumentation | Waldemar Falk |
| | | |



INHALTSVERZEICHNIS

| | |
|-----------------------------------------------------------------|---|
| Vorwort | 3 |
| Das Spiel – Bibel Quiz | 4 |
| Das Spielverzeichnis | 5 |
| Der „ BibelDB “ Ordner – Datenbank | 5 |
| DER „ BQ_Keys_DB “ – Ordner | 6 |
| SPIELSTART | 6 |
| Die Schriftart in Bibel Quiz | 7 |
| 1. Kopieren der Schrift-Datei aus dem Spielordner „Fonts“ | 8 |
| 2. Die Schriftart auf dem Windows-System installieren. | 8 |



VORWORT

Willkommen im Spiel „Das Bibel Quiz“. Ich freue mich, dass Du Interesse an diesem Spiel hast. Vorab möchte ich Dich fragen, ob Du nichts dagegen hast, dass Du in diesem Spiel stets mit „Du“ und nicht mit „Sie“ angesprochen wirst. Es ist dann viel persönlicher.

Freude an der Bibel haben. Sie zu kennen, zu lernen, sie zu lieben. Auf schwierige Fragen aus der Bibel eine Antwort zu wissen. Das BibelQuiz soll Dir dabei helfen Deine Bibelkenntnisse auf die Probe zu stellen. Du kannst Deine Kenntnisse durch das Quiz auch festigen und erweitern.

Selbstverständlich ist dieses Programm noch mit Fehlern hier und da behaftet, was aber immer weiter verbessert wird. Du darfst dich jetzt schon auf ein besseres Spiel oder auch den Quiz Manager freuen.

Sende mir bitte auch Berichte über Fehler, die du feststellst (woldifalk@t-online.de). Ich freue mich über eine gute Zusammenarbeit!

Ich wünsche Dir viel Spaß und Gottes Segen mit Deinem Bibel Quiz.

Waldemar Falk



DAS SPIEL – BIBEL QUIZ

Das BibelQuiz wurde in der Programmiersprache Java entwickelt und somit Systemunabhängig. Es besteht aus zwei Programmen. Zum einen, ist es der „Quiz Manager“ (siehe [Abbildung 1 - Quiz Manager](#)), wo Du Dir die Fragen selber erstellen und bearbeiten kannst.

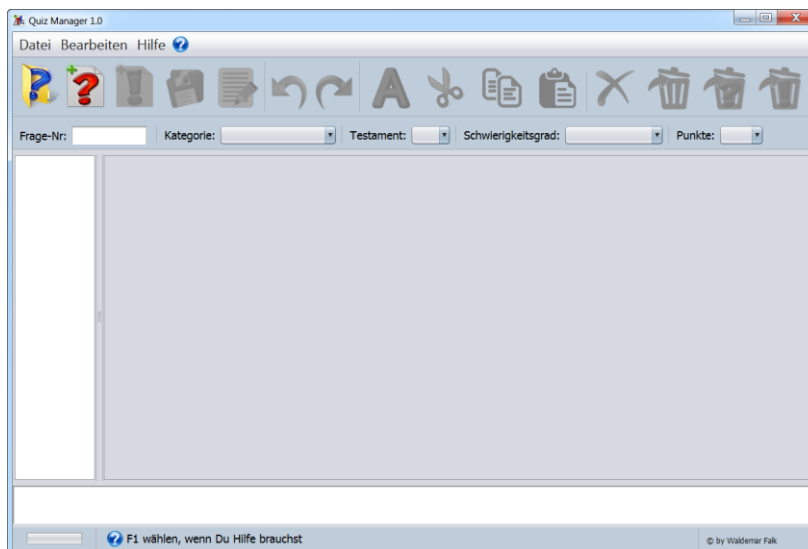


Abbildung 1 - Quiz Manager

Zum anderen ist das Spiel „Bibel Quiz“ (siehe [Abbildung 2 - Das Bibel Quiz](#)), wo Du die Fragen spielen kannst.



Abbildung 2 - Das Bibel Quiz



Um die beiden Programme starten zu können, benötigt man die Java VM (Virtual Maschine¹ - kurze Definition siehe Fußnote), ab Version 1.7. Die aktuelle Version kannst Du unter diesem Link runterladen: <https://www.java.com/de/download/>.

DAS SPIELVERZEICHNIS

Kommen wir zu Spielverzeichnis, wie Du es beim entpacken der ZIP-Datei vorfindest. Einige wichtige Sachen solltest Du wissen.

Die beiden Ordner „**BibelDB**“ und „**BQ_Keys_DB**“ müssen unbedingt im Verzeichnis vorhanden sein. (siehe [Abbildung 3 - BibelQuiz Verzeichnis](#)).

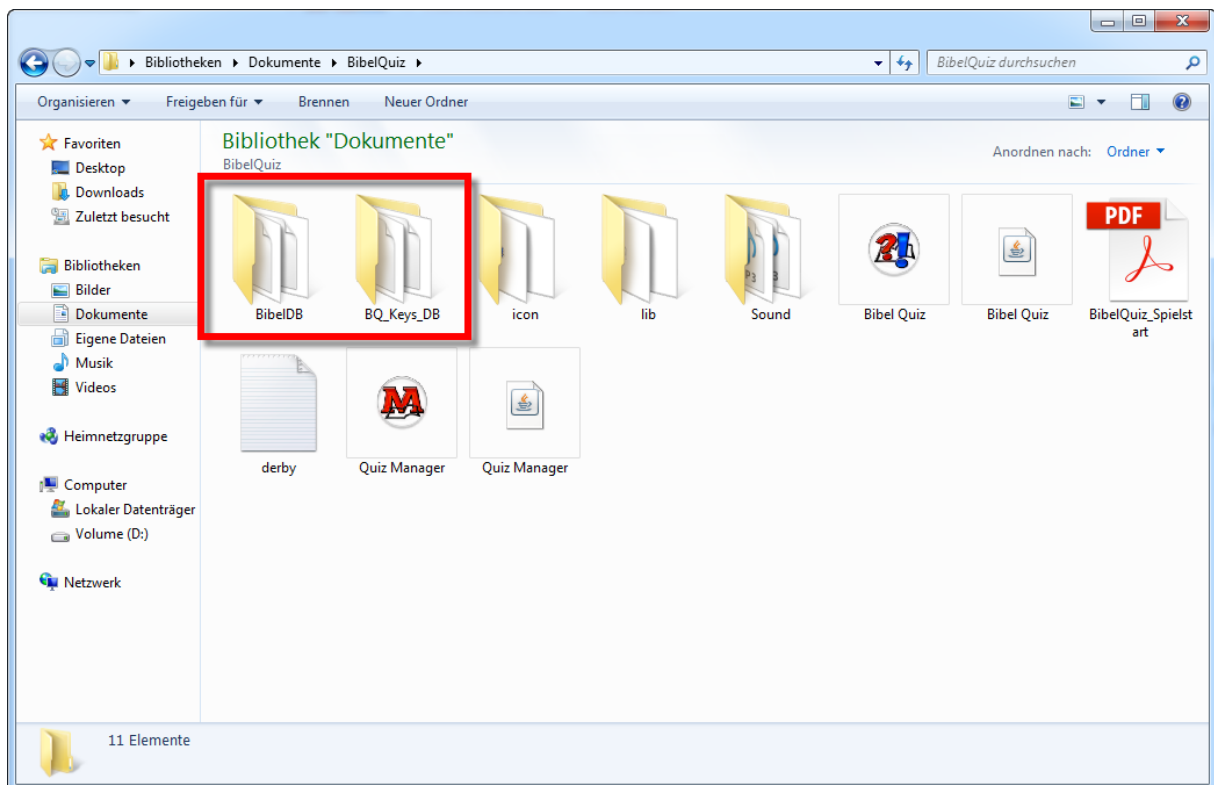


Abbildung 3 - BibelQuiz Verzeichnis

DER „BIBELDB“ ORDNER – DATENBANK

Der „BibelDB“ Ordner ist die Datenbank, wo das gesamte Spiel gespeichert wird. Es werden hier **alle erstellten Fragen**, die **persönlichen Einstellungen** für das Spiel und auch die

¹ Die **Java Virtual Machine** (abgekürzt *Java VM* oder *JVM*) ist der Teil der Java-Laufzeitumgebung (Java Runtime Environment, JRE) für Java-Programme, der für die Ausführung des Java-Bytecodes verantwortlich ist. Hierbei wird im Normalfall jedes gestartete Java-Programm in seiner eigenen virtuellen Maschine (VM) ausgeführt. Der andere Teil der Java-Laufzeitumgebung sind die Java-Klassenbibliotheken.



gespeicherten Spiele gelagert. Warum man dieses nicht trennen kann? Weil alle Einstellungen von den Fragen abhängen und zu einer anderen Datenbank nicht passen würden. Entfernt man diese Datenebank (Ordner – „BibelDB“), so kann vor allem das Programm „Bibel Quiz“ nicht gestartet werden.

Das gute bei dem Ordner „BibelDB“ ist, man kann ihn austauschen. Man kann sich ein Fragen-Pool anlegen und ihn dann irgendwo anders speichern und somit die Ordner austauschen. Nur muss das Verzeichnis auch wieder in „**BibelDB**“ benannt werden.

DER „BQ_KEYS_DB“ – ORDNER

In der Datenbank „**BQ_Keys_DB**“ sind alle Zugangsdaten zu dem Spiel gespeichert. Dies bedeutet, dass der „Quiz Manager“ auch weiterhin funktioniert, da er keine Freischaltung benötigt. Das Spiel „Bibel Quiz“ wird aber ohne der Datenbank „**BQ_Keys_DB**“ nicht funktionieren, da das „Bibel Quiz“ einmalig aktiviert werden muss. Alle Angaben zur Freischaltung des Spieles werden in dieser Datenbank abgelegt. Wird der Ordner „**BQ_Keys_DB**“ entfernt, kann eine Freischaltung nicht stattfinden.

SPIELSTART

Der „Quiz Manager“ und auch das „Bibel Quiz“ können wie folgt gestartet werden.

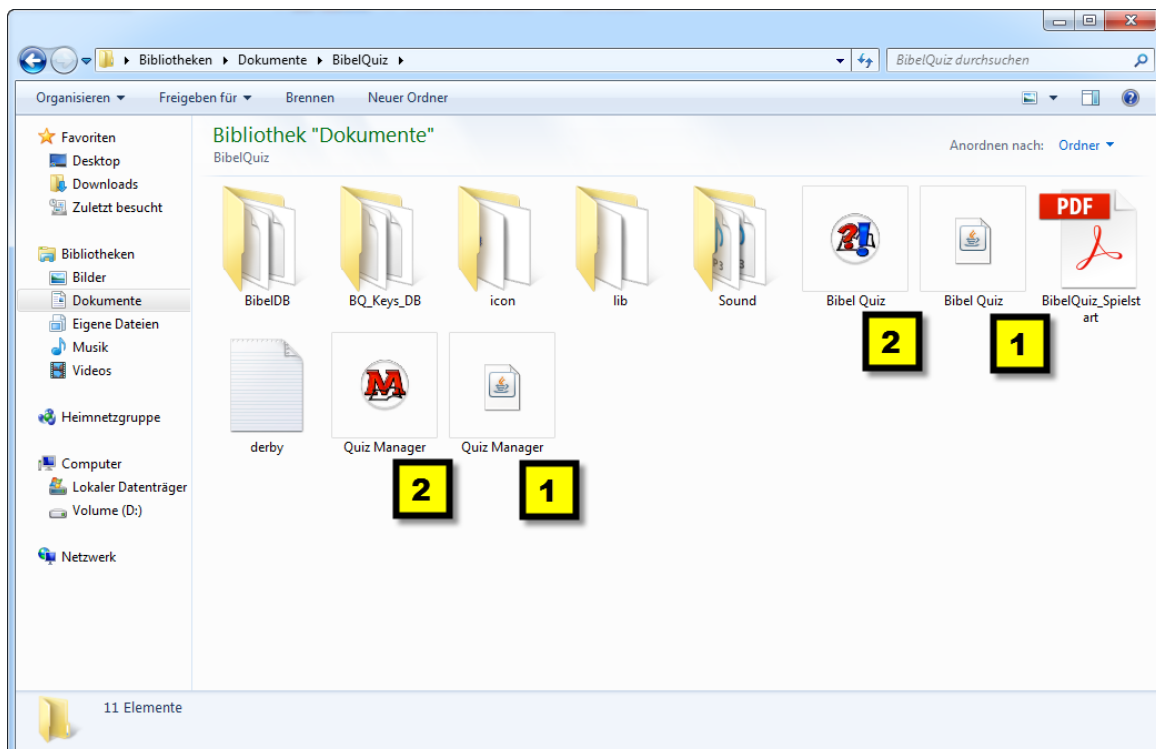


Abbildung 4 – Start



Zum einen über die JAVA Anwendungen **1** (siehe [Abbildung 4 – Start](#)).

Oder, zum anderen, über die Windows .exe optimierte Variante. **2**

Du kannst das Spiel-Verzeichnis einfach irgendwo auf Deinem PC ablegen und mit der rechten Maustaste die ausführbare Datei der Taskleiste, oder Startmenü hinzufügen. (siehe [Abbildung 5 - Anfügen an Taskleiste](#))

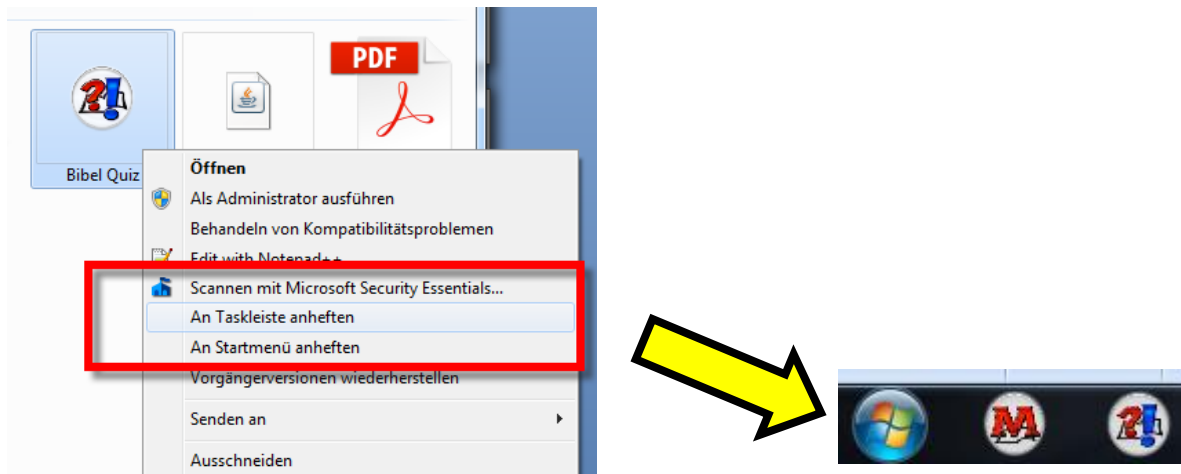


Abbildung 5 - Anfügen an Taskleiste

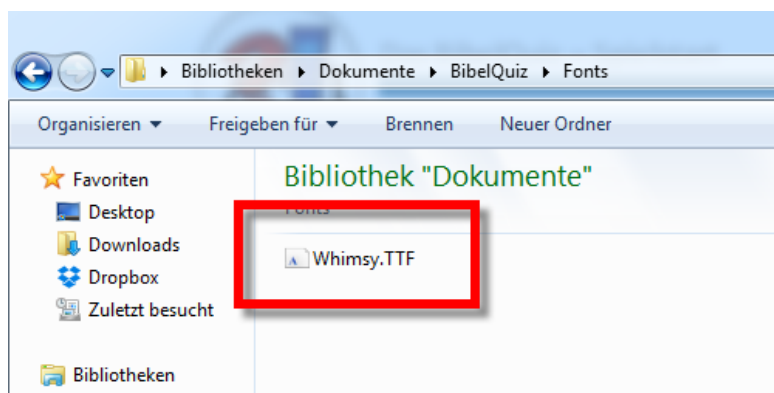
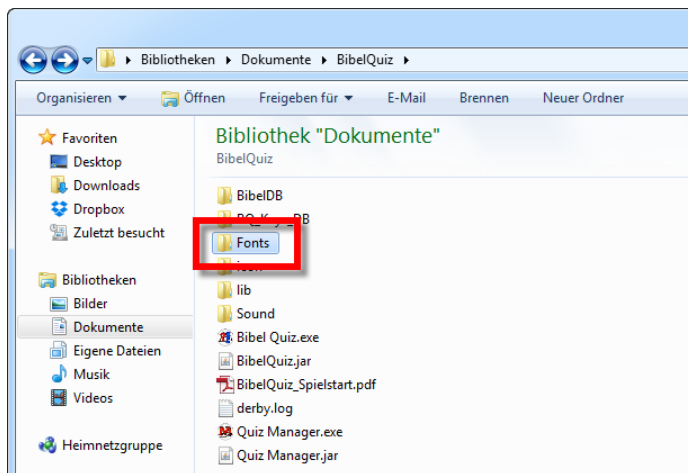
WICHTIG! Es können nicht gleichzeitig zwei Programme gestartet werden. Du kannst nicht den „Quiz Manager“ starten und die Fragen anpassen und gleichzeitig das „Bibel Quiz“ spielen, da beide Programme auf die gleiche Datenbank zugreifen. Es kann auch nicht das „Bibel Quiz“ gleichzeitig zwei oder mehrfach gestartet werden.

DIE SCHRIFTART IN BIBEL QUIZ

Das Bibel Quiz verwendet für die Ansicht die Schriftart „Whimsy TT“, welche das Spiel noch schöner macht. Es kommt oft vor, dass diese Schriftart im Windows-System nicht vorhanden ist. Dann wird das Standard-Arial verwendet. Um diese Schriftart im nutzen zu können, sind folgende Schritte notwendig:

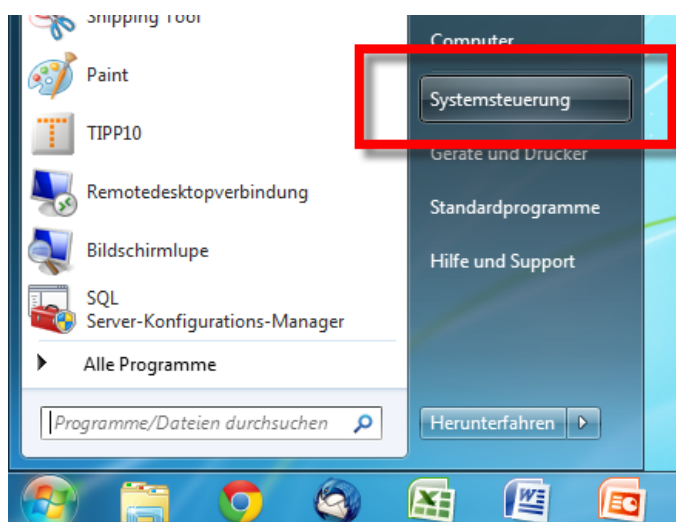


1. KOPIEREN DER SCHRIFT-DATEI AUS DEM SPIELORDNER „FONTS“.



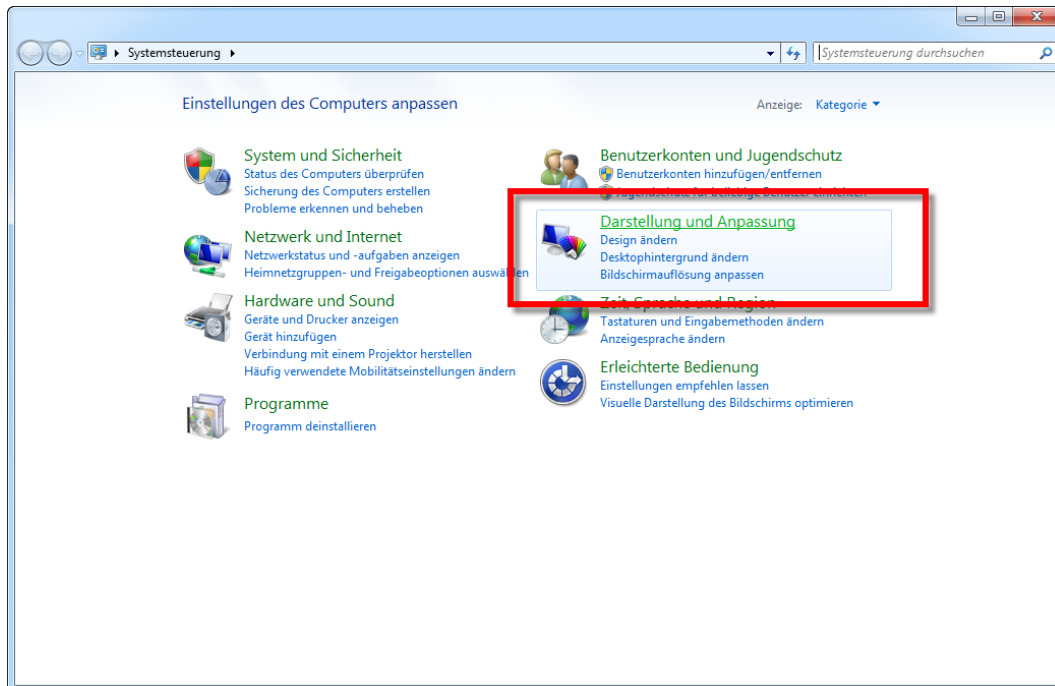
2. DIE SCHRIFTART AUF DEM WINDOWS-SYSTEM INSTALLIEREN.

Systemsteuerung öffnen.

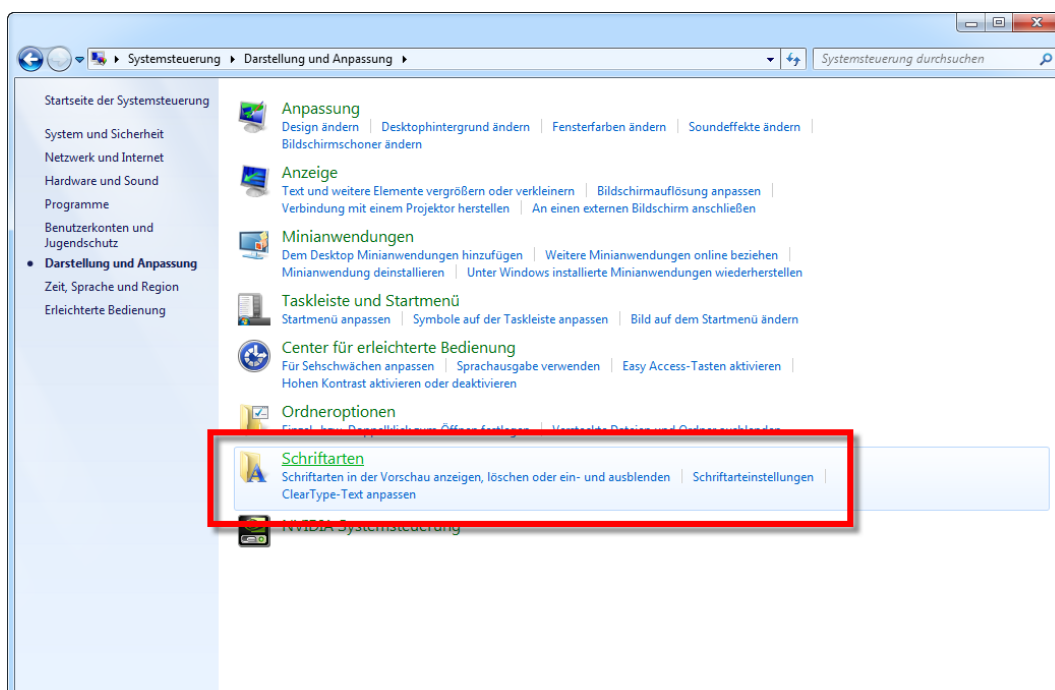




Nun kannst DU auf **Darstellung und Anpassung** wechseln.



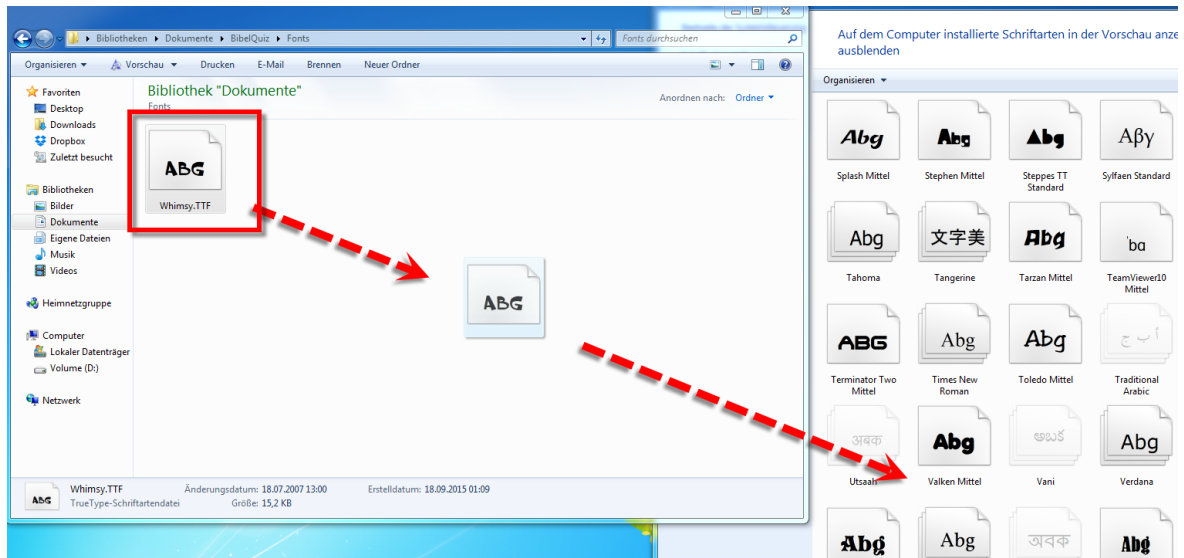
Hier befinden sich auch die Schriftarten, die auf dem System installiert sind.



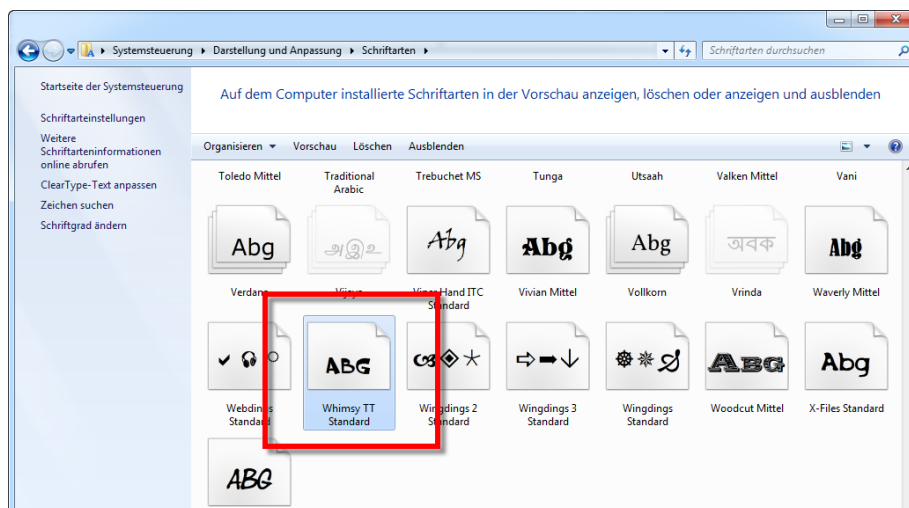
Wenn man nun den Ordner öffnet, kann man die Schriftarten in der Vorschau sehen.



Jetzt kannst DU die Schriftart in den Ordner kopieren, oder einfach hineinziehen.



Man kann nun die neue Schriftart „Whimsy TT“ in diesem Ordner erkennen, die ab sofort auf dem System verwendbar ist.



Für erfahrene Benutzer: Die Datei in den Systemordner unter C:\Windows\Fonts\ kopieren.

Infos zu anderen Systemen, kann man leicht finden, oder erfahrene Benutzer um Rat fragen.

Alle weiteren Fragen sowie das **Benutzerhandbuch** zum „Quiz Manager“ und „Bibel Quiz“ können im laufenden Spiel mit **F1** oder über das **Menü** aufgerufen werden.

Ich wünsche Dir weiterhin noch viel Erfolg und viel Spaß beim Spiel!